

# 応用・発展部門Q & A

Q1. アイテム回収位置から相手コート of アイテムを吸い込んだ時はどうなる？

A1. 接触はOKだが、取り込んだらファール。

Q2. ゴールエリアの高タワーとピラミッドの分け目は？

A2. 2×4 から一つ目の緑の枠までは高タワー、ジグから上はピラミッドとする。もし試合終了時に触れていたからそのゴールエリアの得点を失う。

Q3. 両チームとも相手コートに出ていて、ぶつかったときは？

A3. ファールはとらずに試合続行。審判が故意と認めた場合はファールとなる。

Q4. 勝敗判断に用いるVゴール形式でボールがコートに何も無いときはどうする？

A4. 当日、そのコートで協議する。

Q5. 動いたピラミッドが地面に落ちてしまったときどうするか？

A5. アイテムは無効になる。審判は戻さない。

Q6. ピラミッド下のジグが外れたが、ピラミッドは浮いている場合は？

A6. タワーは有効のままである。

Q7. 故意にジグを崩してタワーに入れる行為はテクニカルファール？

A7. 1回目は注意する。2回目はテクニカルファールをとる。ピラミッドをわざとななめにするのは、固定していないこと利点としているので認める。

Q8. 相手ロボを壊した場合はどうなる？

A8. 試合を止めて再試合。すぐに再開できない場合には次の試合を行い、修理が完了後再試合を行う。審判が故意であると認めた場合にはテクニカルファールで失格。

Q9. 試合終了刻時にマシンからボールが転がってタワーに入った場合は有効か？

A9. 無効になる。終了刻時にマシンからボールが離れていれば有効になる。

Q10. 勝敗判定における「代表者の抽選」の手段は？

A10. 代表者のじゃんけんとする。

Q11. びっくりドッキリメカでポイント2倍したあとに、アイテムが落ちてまた入れたら2倍のまま？

A11. 2倍のまま。相手コートで同様のことをした場合は審判が戻す。

Q12. 試合前にボールが潰れているか確認していいか？

A12. 確認してよい。潰れている場合は対応する。事前に、審判が試合前に確認する。試合開始後は受け付けない。

Q13. ロボットの調整はいつ？

A13. ロボットの調整はルール説明の10:00～10:30のみにする。

Q14. トラブル等でどちらかのチームに不利益が生じた場合は？

A14. 再試合をする。